

Regulamin Turnieju E-sportowego „HarcCup”

§1. Postanowienia ogólne

1. Turniej organizowany jest przez Komitet Organizacyjny składający się z harcerzy z 22 KDH IV SH.
 - ♦ Komitet organizacyjny:
 - Michał Praczuk,
 - Stanisław Rachoń,
 - Konrad Puzik,
 - Dominik Kwiatkowski,
 - Karol Nowak.
2. Turniej odbędzie się **24.05.2025** w Naszej Dobrej Szkole w Katowicach (adres – ul. Agnieszki 2, 40-110 Katowice).
3. Uczestnictwo w turnieju jest dobrowolne i oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
4. Turniej przeznaczony jest dla drużyn 4-osobowych.
5. Uczestników turnieju obowiązuje przestrzeganie Prawa i Przrzeczenia Harcerskiego oraz regulaminu turnieju.
6. Nieprzestrzeganie regulaminu może spowodować wykluczenie z turnieju.
7. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatorów.
8. Komitet Organizacyjny nie zapewnia wyżywienia, na miejscu dostępny będzie bufet z ciastkiem i ciepłym napojem.

§2. Cele turnieju

1. Promowanie e-sportu jako formy zdrowej rywalizacji oraz rozwijania umiejętności zespołowych.
2. Integracja środowiska harcerskiego poprzez wspólną zabawę i rywalizację.
3. Popularyzacja zasad fair play oraz odpowiedzialnego korzystania z technologii.
4. Rozwijanie zdolności strategicznego myślenia i szybkiego podejmowania decyzji.

§3. Zasady uczestnictwa

1. W turnieju mogą brać udział osoby, które ukończyły 12 lat. Osoby niepełnoletnie muszą dostarczyć pisemną zgodę rodzica/opiekuna prawnego.
2. Każda drużyna składa się z kapitana i trzech członków.
3. Każde środowisko może wystawić tyle drużyn, ile osób chce wziąć udział.
4. Zgłoszenia do turnieju przyjmowane są do **14.05.2025** poprzez wypełnienie i przesłanie formularza zgłoszeniowego.
5. Udział w turnieju jest odpłatny – DSCZ **160 zł** od drużyny. Wpłaty należy dokonać całą drużyną.

- ♦ Wpłaty DSCZ należy dokonać na rachunek bankowy prowadzony przez KH Katowice 45 1140 1078 8031 4444 0504 0000 w tytule przelewu podając "DSCZ turniej esportowy "Nazwa Drużyny" do **14.05.2025**.
- ♦ Brak wpłaty do wyznaczonego terminu skutkuje rezygnacją z udziału w turnieju.

§4. Zasady rozgrywki

1. Turniej odbywa się w grze Rocket League, na jej najnowszej wersji.
2. Platforma: **PC**.
3. Turniej będzie rozgrywany w prywatnych lobby online.
4. System rozgrywek: Faza grupowa + Single Elimination Playoffs.
5. Mecze rozgrywane będą w systemie zero jedynekowym – wynik meczu to wyłącznie zwycięstwo lub porażka.
6. W przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę:
 - ♦ Maksymalnie trzy rundy dogrywki.
 - ♦ Jeśli po dwóch dogrywkach wynik nadal pozostaje nierozstrzygnięty, trzecia dogrywka zostanie rozegrana do skutku lub – w przypadku braku rozstrzygnięcia – ostateczny wynik ustali losowanie.
7. Wszystkie drużyny zobowiązane są do przestrzegania zasad fair play.

§5. Zasady techniczne i odpowiedzialność za sprzęt

1. Rozgrywki będą prowadzone na szkolnych komputerach udostępnionych przez organizatora.
2. Uczestnicy zobowiązani są do korzystania ze sprzętu zgodnie z jego przeznaczeniem.
3. Zabronione jest:
 - ♦ Każde bezprawne (bez zgody organizatora) ingerowanie w sprzęt, oprogramowanie oraz system operacyjny używany do przeprowadzania turnieju.
 - ♦ Instalowanie własnego oprogramowania, zmiana konfiguracji systemu operacyjnego lub gry oraz podłączanie nieautoryzowanych urządzeń.
4. Każdy zawodnik ponosi osobistą odpowiedzialność za sprzęt, z którego korzysta podczas turnieju. W przypadku umyślnego uszkodzenia sprzętu, organizator zastrzega sobie prawo do nałożenia obowiązku pokrycia kosztów naprawy.
5. Wszelkie usterki sprzętowe należy zgłaszać niezwłocznie organizatorowi.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne awarie sprzętu, które mogą wpłynąć na przebieg turnieju.

§6. Kary i dyskwalifikacja

1. Organizator ma prawo zdyskwalifikować drużynę w przypadku:

- ♦ Naruszenia niniejszego regulaminu.
 - ♦ Stosowania niedozwolonych programów wspomagających.
 - ♦ Zachowania niezgodnego z zasadami fair play (np. obrażanie innych graczy).
 - ♦ Umyślnego uszkodzenia sprzętu komputerowego.
2. Decyzje Komitetu Organizacyjnego są ostateczne i niepodważalne.

§7. Nagrody

1. Pula nagród rzeczowych wynosi 1000 zł i zostanie rozdysponowana pomiędzy drużyny zajmujące pierwsze, drugie oraz trzecie miejsce zgodnie z ustalonym wcześniej podziałem.
2. Każdy uczestnik zwycięskiej drużyny otrzyma nagrodę rzeczową, zgodnie z przygotowanym planem nagród.
3. Wszystkie nagrody zostaną wręczone podczas ceremonii zakończenia turnieju.

§8. Zasady zachowania na miejscu

1. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad zachowania na terenie szkoły: dbanie o porządek, zakaz wnoszenia niebezpiecznych przedmiotów.
2. W razie potrzeby będzie zapewniona opieka medyczna.

§9. Postanowienia końcowe

1. Komitet Organizacyjny zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu w uzasadnionych przypadkach.
2. Wszelkie sprawy sporne rozstrzygane będą przez Komitet Organizacyjny.
3. Uczestnictwo w turnieju oznacza zgodę na przetwarzanie danych osobowych w celach organizacyjnych oraz promocyjnych.

Jeżeli pojawią się dodatkowe pytania lub uwagi, prosimy o kontakt z Komitetem Organizacyjnym.

Kontakt mailowy: michal.praczuk@zhp.net.pl